

Finale Régionale Animation Jeune



[Règlement de la FRAJ 2026]

[Vernon – CDCK 27]

Ce document précise les conditions de déroulement de la Finale Régionale Animation Jeune pour la saison 2026. En conséquence, ce document n'est valable que pour la saison sportive 2026.

Logique de la FRAJ 2026

La FRAJ 2026 s'organise selon un format tourné vers l'animation et la cohésion des jeunes au travers d'épreuves collectives et individuelles. Les épreuves de la FRAJ seront courues individuellement, en binôme ou en équipe en fonction des précisions du présent règlement.

Accès à la FRAJ 2026

Les inscriptions sont faites par équipe départementale et sont ouvertes aux catégories d'âge : poussins (jusqu'à 2016), benjamin (2015 – 2014) et minimes (2013 – 2012).

Cette année il n'y a plus de quota maximum par équipe : pas d'effectif limite, pas de répartition de genre ou de catégorie d'âge.

Néanmoins, en cas de trop forte affluence et en fonction des contraintes logistiques, il pourra être demandé aux CDCK de réduire leur équipe.

Niveau requis pour les jeunes :

- Le Comité Régional recommande que chaque jeune possède une pagaie verte ;
- Chaque jeune doit obligatoirement posséder un titre annuel FFCK lors du week-end de la FRAJ (compétition ou loisir).

Chaque équipe de comité départemental est encadrée par ses soins, 2 cadres sont pris en charge financièrement par le comité d'organisation. **En plus de cet encadrement chaque CDCK fournit à l'organisation 3 bénévoles**, pour accompagner la logistique de l'évènement, qui seront pris en charge financièrement par le comité d'organisation.

La date limite des inscriptions est fixé au jeudi 4 juin 2026

Lors de l'envoi de vos inscriptions merci de prévoir vos binômes (mixtes en genre et en âge) et vos équipages de dragon boat.

L'inscription est de **40€ par jeune** pour le week-end comprenant la manifestation, l'hébergement et la restauration.

PROGRAMME DES EQUIPES JEUNES DE NORMANDIE 2026

Composition de la commission de sélection : Président CRNCK, CTR, Délégués techniques d'activité CEL et Animation Jeune, cadres référents ETR CEL.

Sélection : la commission s'appuiera sur les résultats des minimes aux épreuves suivantes : Championnats de Normandie de sprint à Poses le 24 mai 2026.

La commission composera l'équipe régionale à l'issue de la Finale Régionale Animation Jeune. Aucun effectif prévisionnel n'est annoncé car la stratégie normande sera définie par la commission eu égard au règlement des échéances et du niveau de pratique constaté des pagayeurs.

Championnat de France minime des régions (sprint)

Le programme d'action prévisionnel est le suivant :

Stage préparatoire	1 au 4 juillet 2026	Poses (27)
Championnat de France minime des régions	8 au 12 juillet 2026	Mantes-la-Jolie (78)

Programme prévisionnel

Samedi 20 juin 2026

11h – 12h	Accueil des équipes au club de Vernon ¹
13h	Confirmation des inscriptions et distribution des dossards
14h30	Canoë-Shop biathlon
18h00	Qualifications Dragon Boat
19h30	Dîner
20h45	Dragon boat pour les accompagnateurs

Dimanche 21 juin 2026

7h30	Petit déjeuner
9h30	Epreuve manœuvrière
12h00	Déjeuner
14h00	Finales Dragon boat
16h15	Goûter
16h30	Podium et récompenses
17h	Clôture de la FRAJ

¹ 4 Rue Frédéric Ogerau, 27200 Vernon

Définition des épreuves

Epreuve de biathlon @Canoe-Shop

Embarcations : K1 wave-hopper, exo-kid, strim, jumper ou squaly.

Matériel : un gilet de sauvetage, des chaussons fermés ; à pied : chaussures de course à pied, casquette, tenue adaptée (short et T-shirt).

Objectif : aller le plus vite possible sur un parcours en bateau en eau-calme puis en course-à-pied.

Déroulement : cette épreuve se déroule en individuel par catégorie (benjamins, minime 1, minime 2 | homme et dame). Le départ en bateau se fait en conte-la-montre. Le chrono est pris sur l'épreuve bateau. Toutes les catégories effectueront l'épreuve de bateau (les jeunes auront donc le temps de se reposer et de se changer pour utiliser une tenue adaptée). Puis le départ de la course à pied sera donné en reprenant les écarts de temps du bateau. Le classement de l'épreuve sera le classement à l'arrivée.

Le parcours sera adapté en fonction des catégories d'âge (par exemple un nombre de boucles moins important pour les plus jeunes).

Une sécurité sera présente sur l'eau.

Classement : il y aura 6 classements individuels : poussins, benjamins, minimes ; homme et dame.

Un système de point sera attribué à chaque participant. Cette attribution de points sera pondérée et prendra en compte :

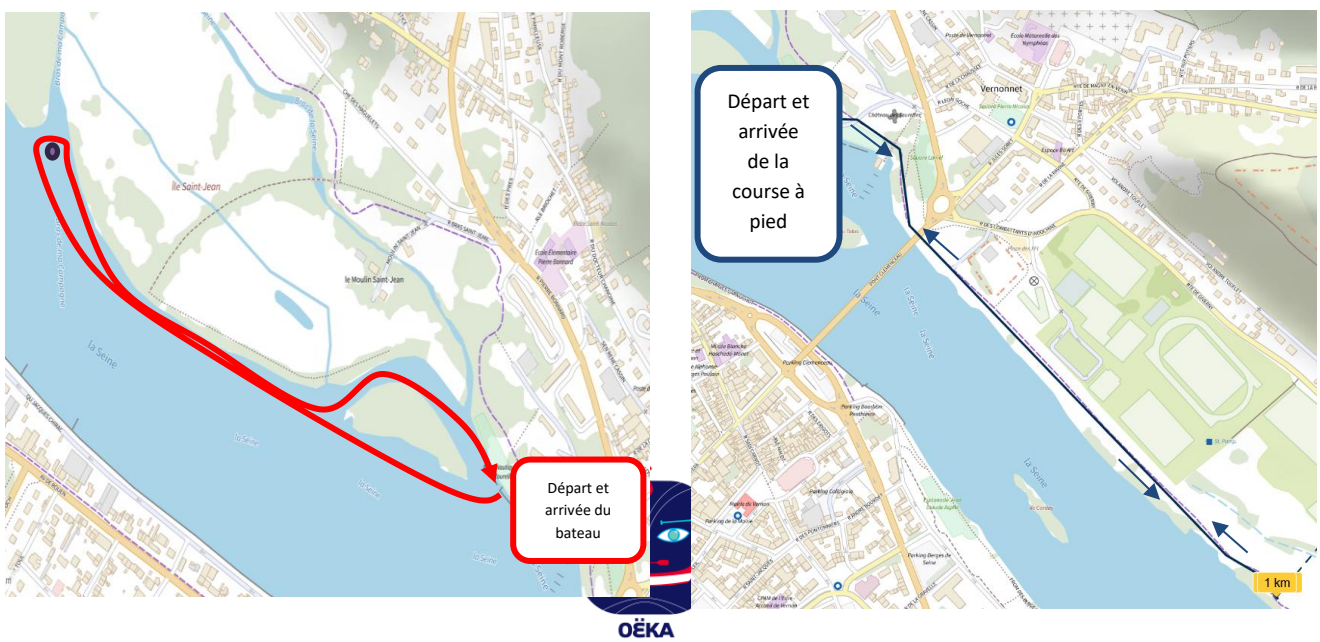
- L'effectif de la catégorie ;
- L'effectif du CDCK.

Ainsi plus l'équipe du CDCK est importante moins chaque participant marque de points et plus la catégorie est importante en terme d'effectif moins chaque participant marque de points.

L'ensemble des points individuels sera additionnés pour classer les équipes départementales.

Attention : Il est interdit à tout accompagnateur de participer à l'épreuve (naviguer et courir avec les jeunes).

Exemple de parcours :



Epreuve de Dragon boat

Objectif : réaliser un parcours de 200m environ.

Embarcation : Dragon boat 10 places.

Matériel : un gilet de sauvetage, des vêtements adaptés et des chaussons fermés.

Déroulement : les équipes de Dragon boat ne sont pas modifiables après le premier départ.

Le nombre de Dragon boat que peut présenter un CDCK dépend de son effectif total : 1 dragon par tranche de 10 inscrits. Il sera possible de compléter le dernier équipage pour que tous les jeunes puissent pratiquer.

La composition des équipages est libre. Les Dragon seront barrés par un adulte accompagnateur de l'équipe départementale.

1. La phase de classement se fait avec un classement au temps, des départs par vague (de 2 à 3 dragons en fonction du matériel disponible et du nombre d'équipes inscrites). La composition des vagues est tirée au sort.

Le résultat de la phase de classement se fait au temps.

2. La phase de qualification (accès aux phases finales). La composition des vagues se fait par rapport au classement de la première manche (les plus rapides seront dans la même vague).

Le résultat de la phase de qualification se fait au temps.

3. La troisième phase de finale se déroule en confrontation directe. La composition des vagues se fera par rapport au résultat de la seconde manche de qualification.

Le classement se fait à la place.

Un système de point sera attribué à chaque participant. Cette attribution de points sera pondérée et prendra en compte l'effectif du CDCK.

Epreuve d'habileté

Embarcations : K1 strim, jumper ou squaly et SUP monoplace.

Matériel : un gilet de sauvetage, casque et des chaussons fermés.

Objectif : aller le plus vite possible sur un parcours de bateau en eau-calme.

Déroulement : départ par vague de 3 à 5 équipes (*i.e.* binômes et/ou trinômes). Chaque équipe est composée de 2 ou 3 bateaux (*en fonction du nombre d'inscrits*). Chaque jeune n'a le droit de courir qu'une seule fois. La composition des équipes (de 2 ou 3 bateaux) est à la discrétion du chef de l'équipe départementale (mélange de genre et de catégorie autorisé). La composition et l'ordre des vagues est tiré au sort, dans une même vague peuvent concourir plusieurs équipes d'un même département.

1. Le parcours de SUP monoplace se fera entre des bouées. Les bouées non ou mal franchies seront sanctionnées par une faute ;
2. Le parcours de kayak se fera entre des portes de slalom. Les portes non ou mal franchies seront sanctionnées par une faute ;
3. La conduite de balle et le tir au but seront arbitrés, une prison sera mise en place pour pénaliser les buts non marqués. Les ballons sont de taille 3, les buts sont des buts gonflables à hauteur adaptée pour les jeunes (environ 1m70) ;
4. Passage de la ligne d'arrivée et arrêt du chrono.
5. Un esquimautage (tour complet, avec la pagaie ou sans, préparé ou non et sans aide) facultatif hors du chrono de l'épreuve pour chaque jeune. Cet esquimautage apporte un bonus de 5% de son temps au binôme (par exemple sur un temps de 5mn | 300s le jeune réalisant un esquimautage aura un temps final de 4mn45s | 275s). Si les 2 jeunes du binôme réalisent l'esquimautage ils bénéficient d'un bonus de 2 x 5%. Pour le cas particulier des trinômes ils ne seront pris en compte que 2 esquimautages maximum.

Comme cette épreuve se déroule en confrontation directe, un comportement dangereux envers un autre pagayeur (coup de pagaie volontaire, percussion volontaire, etc.) sera sanctionné et le binôme sera classé dernier de l'épreuve.

Le classement de l'épreuve se fera par rapport au temps de tous les binômes sans faute, puis les binômes avec une faute, et ainsi de suite.

Un système de point sera attribué à chaque participant. Cette attribution de points sera pondérée et prendra en compte l'effectif du CDCK.

Les points de toutes les équipes d'un même département sont additionnés pour obtenir le nombre de points total de l'équipe départementale.

Attention : Il est interdit à tout accompagnateur de participer à l'épreuve (naviguer avec les jeunes).

Exemple de parcours à réaliser :



Classement final

Equipes départementales

A chaque épreuve un classement des équipes départementales est réalisé en additionnant le total des points marqués par les représentants de chaque département. Pour chaque épreuve, le premier CDCK marque 5 points, le second 4 points [...] le cinquième 1 point. Le classement final est réalisé en additionnant les points des épreuves qui auront ainsi la même valeur.

Le CDCK vainqueur est celui qui a cumulé le plus de points.

En cas d'égalité, le départage se fera sur le total des points de tous les jeunes de l'équipe départementale des épreuves de biathlon et d'habileté.

En cas de nouvelle égalité, le départage se fera sur le CDCK le mieux classé à l'épreuve de Dragon boat.

En cas de nouvelle égalité, le départage se fera par l'addition du temps de chaque équipe de Dragon boat par CDCK sur la seconde phase de qualification. Le CDCK ayant le meilleur « temps cumulé » sur ses 3 équipes sera déclaré vainqueur.

Epreuve de biathlon @Canoe-Shop

Cette année le CRNCK établi un partenariat avec Canoë-Shop qui remettra des lots aux vainqueurs de chaque catégorie de l'épreuve de biathlon.

